



By  
ÇİĞDEM ŞENGÖNÜL

# GRAFİK TASARIM EĞİTİMİ

(100 saat)

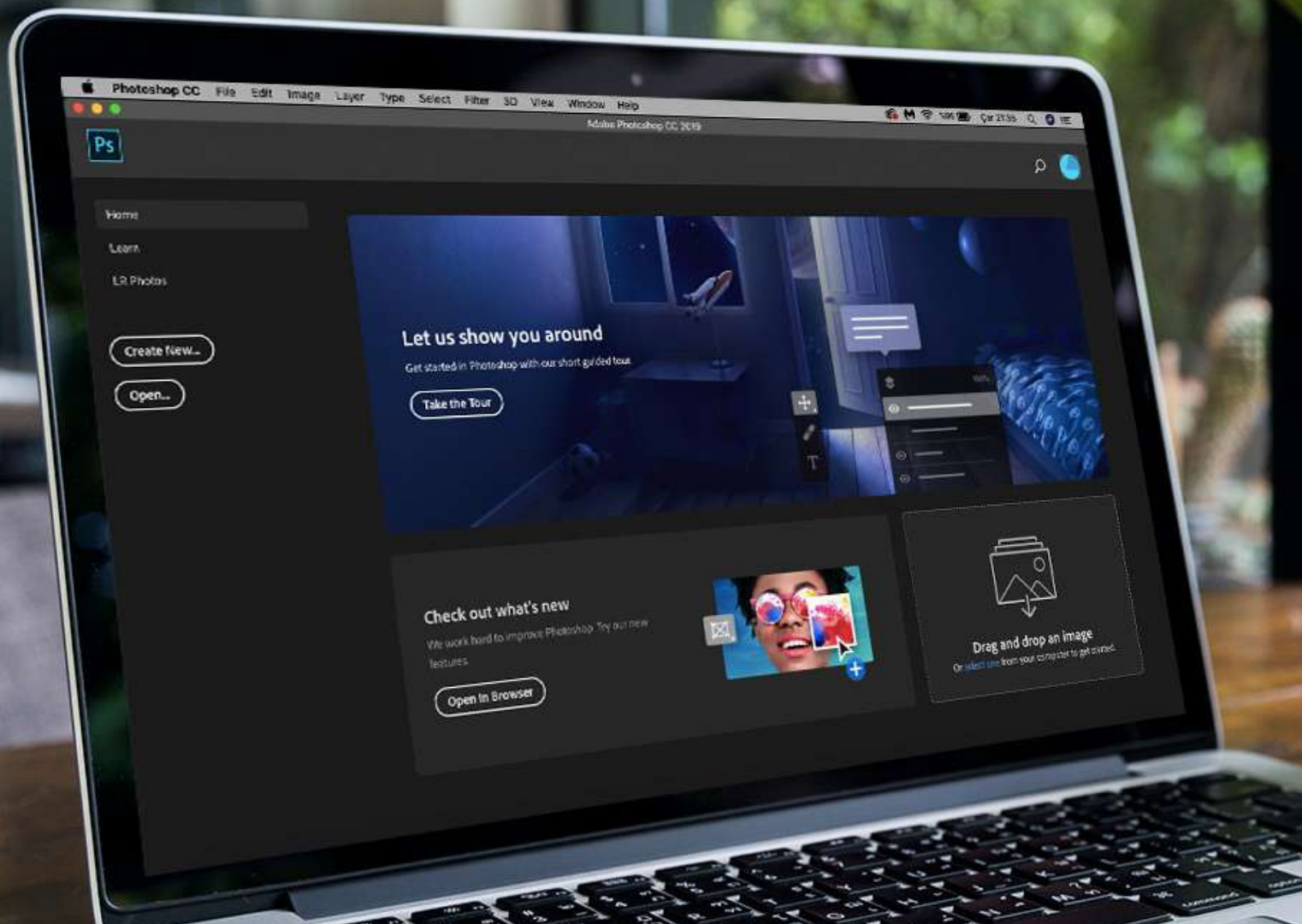


## Grafik Tasarım Eğitimine Kimler Katılmalı?

Grafik Tasarımı eğitimi; kişinin yaratıcı yeteneklerini günümüz teknolojiyle birleştirerek, üretime dönüştürmek isteyenlerin katılması gereken bir eğitimdir. Ayrıca; görsel iletişim konusunda ilerlemek isteyen, güzel sanatlara ve tasarıma ilgi duyan ve yeteneklerini değerlendirmek isteyen bireyler ya da yaratıcı yeteneğe sahip lise mezunları ve üniversitelerin grafik, tasarım, güzel sanatlar gibi bölümlerinde öğrenimlerini sürdürenler ve bu alanlardan mezun olan bireyler de bu eğitime katılabilmektedir.

## Hangi Programları Öğreneceğiz?

- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe Indesign



# ADOBE PHOTOSHOP (40 saat)



## ADOBE PHOTOSHOP - 40 SAAT

Bölümler	Konular
<b>GİRİŞ</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Photoshop Genel Tanıtım</li><li>• Photoshop Açılış Ekranı - Workspace</li><li>• Yeni Belge Açmak - Çözünürlük Kavramı - Renk Modları</li><li>• Pixel Nedir? Vektör Nedir? Pixel ve Vektör Arasındaki Fark</li></ul>
<b>TOOLS (ARAÇLAR)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Seçim Araçları</li><li>• Pen Tool ve Dekupe İşlemi</li><li>• Boyama Araçları</li><li>• Rötüş Araçları</li><li>• Yazı Araçları</li><li>• Vektörel Araçlar</li></ul>
<b>LAYERS (KATMANLAR)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Katmanlar Nedir, Ne İşe Yarar</li><li>• Katmanları Kopyalamak ve Seçmek ve Gruplamak</li><li>• Align (Katmanları Hizalamak)</li><li>• Lock (Katmanları Kilitlemek)</li><li>• Panel Options (Katman Simgelerini Ayarlamak)</li><li>• Rasterize (Katmanları Rasterize Yapmak)</li><li>• Katmanı Background Olarak Ayarlamak</li><li>• Opacity, Fill seçenekleri</li><li>• Harmanlama Modları</li><li>• Katman Filtreleri</li><li>• Katman Stilleri</li></ul>
<b>SEÇİM İŞLEMLERİ</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Inverse (Seçimin Tersini Almak)</li><li>• Save-Load Selection (Seçimleri Kaydetme ve Yükleme)</li><li>• Modify (Seçimleri Düzenlemek)</li><li>• Color Range (Renk Aralıkları ile Seçim)</li><li>• Select and Mask özelliği</li><li>• Nesne Üzerinde İşlemler</li><li>• Focus Area Özelliği</li><li>• Grow-Similar Özelliği</li><li>• Select Subject Özelliği</li></ul>
<b>TRANSFORM İŞLEMLERİ</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Transform Paneli</li><li>• Free Transform</li><li>• Scale</li><li>• Rotate</li><li>• Skew</li><li>• Perspective</li><li>• Distort</li><li>• Warp</li></ul>

## ADOBE PHOTOSHOP - 40 SAAT

### Bölümler

### Konular

#### TEMEL DÜZENLEME İŞLEMLERİ

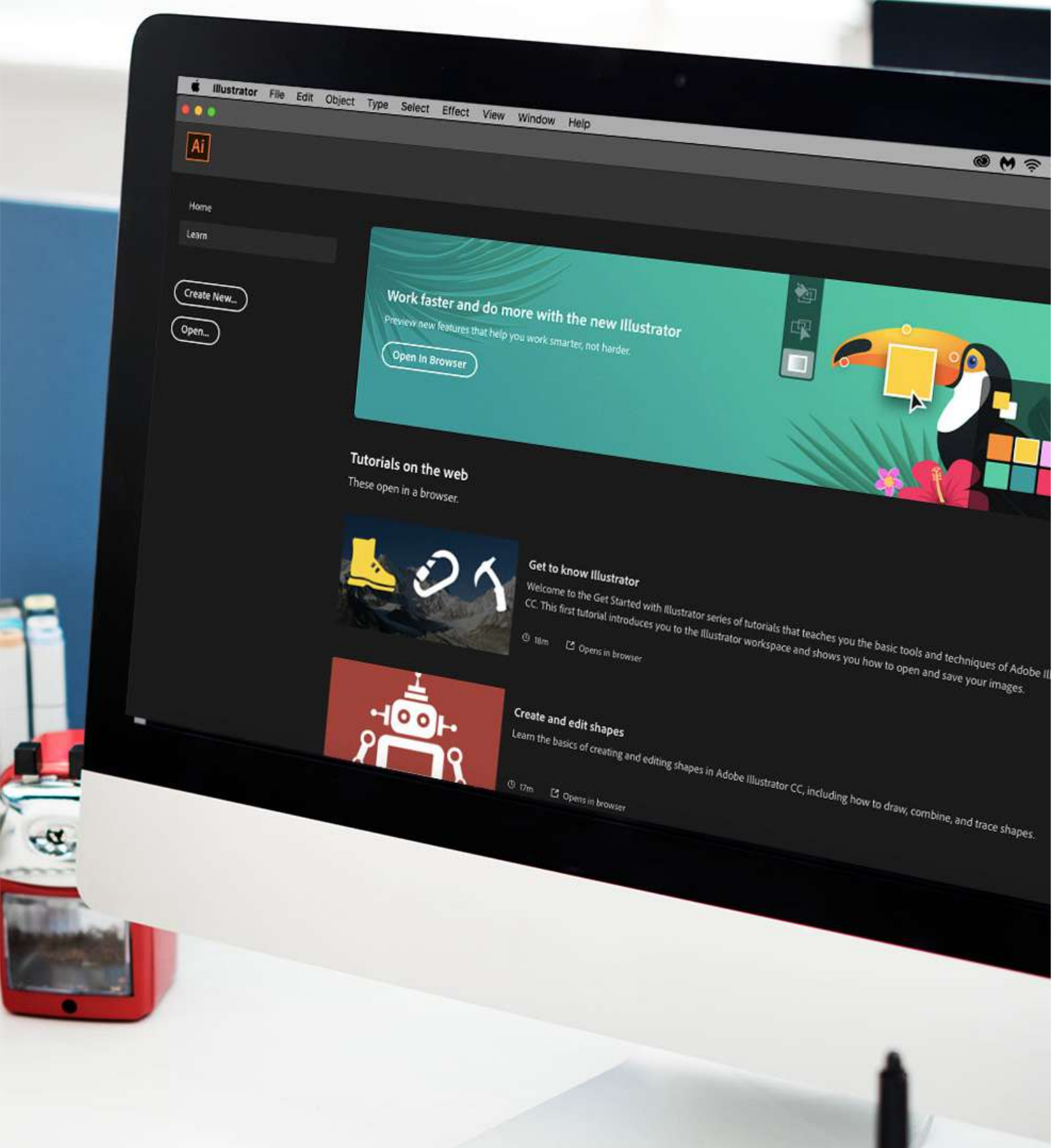
- Image Size
- Canvas Size
- Rotate View Tool
- Image Rotation
- Level Ayarları
- Brightness-Contrast Ayarları
- Color Balance
- Curves
- Replace Color
- Channel Mixer
- Match Color
- Black and White
- Hdr Görünüm Elde Etmek
- Hue Saturation Özelliği
- Photo Filter Özelliği
- Invert Özelliği
- Posterize Özelliği
- Threshold Özelliği
- Gradient Map
- Desaturate
- Shadows-Highlights
- Unsharp Mask
- Stroke
- Mode
- Adjustments Paneli
- Auto Ton, Auto Contrast, Auto Color
- Image Assets
- Trim
- Duplicate

#### KANALLAR

- Kanallar Genel Bilgilendirme (Channels)
- Split, Merge Channels
- Calculations (Kanalları çarpıştırmak)

#### ACTION KULLANIMI

- Actions Paneli
- Action Oluşturmak
- Snap Shot Oluşturmak
- History Brush Tool
- History Paneli



# ADOBE ILLUSTRATOR (40 saat)



## ADOBE ILLUSTRATOR - 40 SAAT

Bölümler	Konular
<b>GİRİŞ</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Illustator Programı Genel Tanıtım ve Yeni Döküman Oluşturmak</li><li>• Bleed (Taşma Payı)</li><li>• Web, Print, Devices, Artboard Ölçü Seçenekleri</li><li>• Hand Tool, Zoom Tool, Klavuz Çizgileri</li><li>• Döküman Yönetim Kısayolları</li></ul>
<b>TEMEL OBJELERİ KULLANMAK</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ucu Açık Geometrik Şekiller</li><li>• Ucu Kapalı Geometrik Şekiller</li><li>• Bounding Box, Free Transform</li><li>• Gruplamak, Gizlemek, Kitlemek, Kopyalamak</li><li>• Stroke Paneli</li><li>• Object Path &gt; Outline Stroke, Offset Path</li><li>• Pen Aracı ve Detayları</li><li>• Object Transform - Pathfinder Paneli</li><li>• Blending Mode</li><li>• Shape Builder Tool, Live Paint Bucket, Rotate Tool, Scale Tool, Width Tool, Perspective Tool</li></ul>
<b>TİPOGRAFİ</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Yazı Aracı</li><li>• Type - Paragraph Paneli</li><li>• Type Menüsü</li><li>• Align Paneli</li></ul>
<b>ÇİZİM VE BOYAMA ARAÇLARI</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Maskeleye</li><li>• İleri Düzey Çizim ve Boyama Araçları</li><li>• Draw Normal - Draw Behind - Draw Inside</li><li>• Mesh Tool</li><li>• Blend Tool</li><li>• Envelope Distort</li><li>• Symbols Panel ve Aracı</li><li>• Transparency</li><li>• Blending Mode</li><li>• Eraser Tool, Pencil Tool</li></ul>
<b>ÇALIŞMA ALANI YÖNETİMİ</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Artboard Tool</li><li>• Artboard Paneli</li></ul>
<b>APPEARANCE PANELİ VE EFEKTLER</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Effect Menüsü</li><li>• Görünüm Paneli ve Grafik Stilleri ile Efekt Yönetimi</li><li>• 3D Menüsü (Rotate, Revolve, Extrude&amp;Bevel)</li></ul>
<b>DÖKÜMAN AYARLARI</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Dökümanı Kaydetmek</li><li>• Görsel Formatları ve Farkları</li></ul>



# ADOBE INDESIGN (20 saat)





## ADOBE INDESIGN - 20 SAAT

Bölümler	Konular
<b>GİRİŞ</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Indesign Programı Genel Tanıtım ve Yeni Döküman Oluşturmak</li><li>• Döküman Tipleri</li><li>• Ölçüler ve Ölçü Birimleri</li><li>• Sayfa Düzeni Oluşturmak</li><li>• Margin Ayarları</li><li>• Bleed (Taşma Payı) Ayarları</li></ul>
<b>SAYFALARLA ÇALIŞMAK</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Yeni Sayfalar Ekleme, Sayfaları Taşımak ve Sayfaları Çoğaltmak</li><li>• Master Page Oluşturmak</li><li>• Master Sayfanın Kullanımı ve Örnek İnceleme</li><li>• Birden Fazla Master Sayfa Oluşturmak ve Sayfalarda Kullanımı</li><li>• Sayfa Numaralandırma</li></ul>
<b>TOOLS (ARAÇLAR)</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Selection ve Direct Selection Tool Kullanımı</li><li>• Page Tool, Collector Tool ve Gap Tool Kullanımı</li><li>• Type Tool ve Kullanımı</li><li>• Çizim Araçları ve Kullanımı ( Rectangle Tool, Ellipse Tool, Polygon Tool, Pen Tool, Line Tool)</li><li>• Frame Araçları ve Çizim Araçları Arasındaki Farklar</li><li>• Transform Araçları (Free Transform Tool, Rotate Tool, Scale Tool, Shear Tool)</li><li>• Gradient Tool ve Gradient Feather Tool</li></ul>
<b>OBJELERLE ÇALIŞMAK</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Çalışma alanına döküman çağırmak ( Fotoğraf, vektörel obje veya interaktif dökümanlar)</li><li>• Fitting Özellikleri</li></ul>
<b>ÖRNEK UYGULAMA</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kitap, dergi, gazete sayfası veya katalog tasarımı</li></ul>
<b>BASKI VE YAYINLAMA</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Çalışmayı package (Paket dosyası) olarak kaydetmek</li><li>• Package özellikleri</li><li>• Çalışmayı baskıya hazır bir pdf olarak kaydetmek</li></ul>
<b>INTERACTIVE PDF</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Baskı PDF ve Interactive PDF Arasındaki Farklar</li><li>• Çalışmayı Interactive PDF Dosyası Olarak Kaydetmek</li></ul>

